



**"HAVRANEK JÓZSEF"
TŰZVÉDELMI ALAPÍTVÁNY**

☒ 8001 Székesfehérvár
Szent Flórián körút. 2 Pf.: 208.
☎ 36/22/310-948 36/70/326-3206



Versenykiírás

A „Havranek József” Tűzvédelmi Alapítvány Hagyományőrző Csapata és a Székesfehérvári Hivatásos Tűzoltóság megrendezi a IX. Székesfehérvári Hagyományőrző tűzoltó versenyt.

A verseny célja, egy olyan hagyomány megteremtése, ahol a résztvevők megmutathatják régi kocszi- és mozdonyfecskendőiket a közönségnek, és a versenyen bizonyíthatják ügyességüket ezekkel a felszerelésekkel.

Szeretnénk, ha ez a verseny még több embert ösztönözne arra, hogy a régi tűzoltó hagyományokat ápolja.

A verseny fővédnöke: Dr Cser Palkovics András Országgyűlési képviselő Székesfehérvár M.J. Város Polgármestere

védnöke: Vén Norbert tü. alez. Székesfehérvári Katasztrófavédelmi Kirendeltség vezetője
Benke Dávid Dénes tü. örgy. parancsnok

A versenyre való nevezést **2016. 08. 30-ig** kell jelezni telefonon, e-mail-ben vagy a mellékelt nevezési lap fenti címre való visszaküldésével. (helyszínen való nevezést nem áll módunkban elfogadni)

Egy csapat (7+1 fő)

Helyszíne: Székesfehérvári Hivatásos Állami Tűzoltóság sportterülete.

Időpontja: 2016.szeptember 10. 10⁰⁰

A versenyen férfi,női,ifjúsági és senior csapatok indulhatnak a következő kategóriákban:

- Kocsifecskendő-szerelés
- Mozdonyfecskendő-szerelés.

A nevezési díj felnőtt férfi csapatoknak 10.000 Ft női csapat 5.000 Ft amely tartalmazza az ebédet, amit a helyszínen szolgáltatunk. Kísérők részére 800.- Ft ellenében további ebédet tudunk biztosítani, amit szintén kérünk a nevezési lapon feltüntetni.

A versenyen résztvevőket kategóriánként kupával, oklevéllel, éremmel díjazzuk.

A verseny kiírása, lebonyolítása a kiadott országos hagyományőrző szabályzat szerint történik.

A versenyekhez mindenkinek sok sikert és nagyon jó felkészülést kívánunk!

A rendezvénnyel kapcsolatos kérdéseket, észrevételeket

kaczer@gmail.hu email címen vagy telefon: Kaczer László: 70/326-3206

Székesfehérvár 2016. július 29.

A verseny szervezősége.